

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی
(بخش رباتیک)

دستورالعمل اجرایی "بخش رباتیک"

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی
(بخش رباتیک)

مراحل برگزاری لیگ خودرو خودران مسابقات بین المللی ربوکاپ

- ۱- تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - سر داو ر- حداقل ۲ نفر داور) و کمیته اجرایی (حداقل ۲ نفر نیروی اجرایی)
- ۲ - مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسشها از کمیته فنی کشوری مسابقات
- ۳ - برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگیهای برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی
- ۴ - طراحی زمین مسابقه توسط کمیته فنی (حداقل ۳ نقشه زمین طراحی و ساخته شود. ۱ نقشه برای روز تست - ۱ زمین برای روز مسابقه - ۱ زمین برای شرایطی که زمین مسابقه به هر دلیلی دچار مشکل شد) و جانمایی محل استقرار کمیته داور و محل استقرار شرکت کنندگان. تامین نمودن حداقل ۶ خروجی برق محافظدار برای هر یک از تیم ها و کمیته داور ی
- ۵ - بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیمهای شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
- ۶ - تهیه لیست تجهیزات لازم برای ساخت زمین و داوری توسط کمیته فنی
- ۷ - خرید و آماده سازی تجهیزات به منظور ساخت زمین و تجهیزات مورد نیاز کمیته داور، هماهنگی فضای اجرای مسابقه و جانمایی مناسب در دانشگاه محل برگزار ی
- ۸ - ساخت زمین و فراهم نمودن امکان فیلمبرداری از مسابقات به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
- ۹ - تدوین زمانبندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان تست - تدوین نوبت شرکت هر تیم در مسابقه و زمان حضور در زمین - زمان شروع و خاتمه مسابقات - زمان تغییر زمین مسابقه)

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

۱۰- تطبیق شرایط قانون لیگ با زمین ساخته شده توسط کمیته فنی (از لحاظ شرایط محیطی و تجهیزات مورد استفاده در روند داوری)

۱۱- فراهم نمودن امکان تست در روز پیش از شروع مسابقات اصلی برای تیمها (Setup Time)

مراحل برگزاری لیگ دوی ربات انسان نما مسابقات بین المللی ربوکاپ

- ۱- تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - سر داور - حداقل ۲ نفر داور) و کمیته اجرایی (حداقل ۲ نفر نیروی اجرایی)
- ۲- مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسش ها از کمیته فنی کشوری مسابقات
- ۳- برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگی های برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی
- ۴- جانمایی محل استقرار کمیته داوری و محل استقرار شرکت کنندگان. تامین نمودن حداقل ۶ خروجی برق محافظدار برای هر یک از تیمها و کمیته داوری.
- ۵- بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیم های شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
- ۶- تهیه لیست تجهیزات لازم برای ساخت زمین و داوری توسط کمیته فنی
- ۷- خرید و آماده سازی تجهیزات به منظور ساخت زمین و تجهیزات مورد نیاز کمیته داوری، هماهنگی فضای اجرای مسابقه و جانمایی مناسب در دانشگاه محل برگزاری
- ۸- ساخت زمین و فراهم نمودن امکان فیلمبرداری از مسابقات به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
- ۹- تدوین زمان بندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان تست - تدوین نوبت شرکت هر تیم در مسابقه و زمان حضور در زمین - زمان شروع و خاتمه مسابقات)
- ۱۰- تطبیق شرایط قانون لیگ با زمین ساخته شده توسط کمیته فنی (از لحاظ شرایط محیطی و تجهیزات مورد استفاده در روند داوری).

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

۱۱- فراهم نمودن امکان تست در روز پیش از شروع مسابقات اصلی برای تیمها (Setup Time)

مراحل برگزاری لیگ شبیه سازی خودروخودران

1. تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - سرداور و داور - ترجیحا ۲ نفر داور) و کمیته اجرایی (ترجیحا ۲ نفر نیروی اجرایی و یا بیشتر متناسب با تشخیص سرپرست لیگ)
2. مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسشها از کمیته فنی کشوری مسابقات
3. برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگیهای برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی
4. تست شبیه ساز موجود و بررسی عملکرد آن در جهت پشتیبانی شرکت کنندگان
5. بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیمهای شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
6. بررسی رایانه موردنیاز برای شبیه سازی روز مسابقه، انجام هماهنگی ها برای تهیه سخت افزار موردنیاز و نصب شبیه ساز بر روی آن و درکنار آن تهیه لیست تجهیزات لازم برای ساخت زمین و داوری توسط کمیته فنی
7. آماده سازی سیستم پردازش مسابقه توسط کمیته فنی و جانمایی محل استقرار کمیته داوری و محل استقرار شرکت کنندگان. تامین نمودن حداقل ۲ خروجی برق محافظ دار برای هر یک از تیم ها و ۴ عدد برای کمیته داوری
8. خرید و آماده سازی تجهیزات مورد نیاز کمیته داوری، هماهنگی فضای اجرای مسابقه و جانمایی مناسب در دانشگاه محل برگزاری
9. فراهم نمودن امکان پخش برخط مسابقه برای همه شرکت کنندگان و ضبط شبیه سازی به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
10. تدوین زمانبندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان تست - تدوین نوبت شرکت هر تیم در مسابقه - زمان شروع و خاتمه مسابقات)

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

11. تطبیق شرایط قانون لیگ با شبیه ساز توسط کمیته فنی (از لحاظ شرایط محیطی و تجهیزات مورد استفاده در روند داوری)
12. فراهم نمودن امکان تست در روز پیش از شروع مسابقات اصلی برای تیمها (Setup Time) ، در این زمان تیم برگزاری حداکثر تلاش و همکاری برای رفع مشکل و اجرای کد تیمها را خواهد داشت و لازم به ذکر است باید روندی تعبیه شود که اجرای کد تیمها و نصب پکیجهای جانبی، تداخلی روی عملکرد سایرین ایجاد نکند و در محیطی ایزوله از کد سایر تیم ها صورت پذیرد.

مراحل برگزاری لیگ شبیه سازی خودرودران

۱. تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - سرداور و داور - ترجیحا ۲ نفر داور) و کمیته اجرایی (ترجیحا ۲ نفر نیروی اجرایی و یا بیشتر متناسب با تشخیص سرپرست لیگ)
۲. مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسش ها از کمیته فنی کشوری مسابقات
۳. برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگی های برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی
۴. تست شبیه ساز موجود و بررسی عملکرد آن در جهت پشتیبانی شرکت کنندگان
۵. بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیم های شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
۶. بررسی رایانه مورد نیاز برای شبیه سازی روز مسابقه، انجام هماهنگی ها برای تهیه سخت افزار مورد نیاز و نصب شبیه ساز بر روی آن و در کنار آن تهیه لیست تجهیزات لازم برای ساخت زمین و داوری توسط کمیته فنی
۷. آماده سازی سیستم پردازش مسابقه توسط کمیته فنی و جانمایی محل استقرار کمیته داوری و محل استقرار شرکت کنندگان.
- تأمین نمودن حداقل ۲ خروجی برق محافظدار برای هر یک از تیم ها و ۴ عدد برای کمیته داوری
۸. خرید و آماده سازی تجهیزات مورد نیاز کمیته داوری، هماهنگی فضای اجرای مسابقه و جانمایی مناسب در دانشگاه محل برگزاری

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

۹. فراهم نمودن امکان پخش برخط مسابقه برای همه شرکت کنندگان و ضبط شبیه سازی به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
۱۰. تدوین زمان بندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان تست - تدوین نوبت شرکت هر تیم در مسابقه - زمان شروع و خاتمه مسابقات)
۱۱. تطبیق شرایط قانون لیگ با شبیه ساز توسط کمیته فنی (از لحاظ شرایط محیطی و تجهیزات مورد استفاده در روند داوری)
۱۲. فراهم نمودن امکان تست در روز پیش از شروع مسابقات اصلی برای تیمها (Setup Time) ، در این زمان تیم برگزاری حداکثر تلاش و همکاری برای رفع مشکل و اجرای کد تیمها را خواهد داشت و لازم به ذکر است باید روندی تعبیه شود که اجرای کد تیمها و نصب پکیج های جانبی، تداخلی روی عملکرد سایرین ایجاد نکند و در محیطی ایزوله از کد سایر تیمها صورت پذیرد.

مراحل برگزاری لیگ شبیه سازی فوتبالیست مسابقات بین المللی رباتیک

- تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - سر داور - حداقل ۲ نفر داور) و کمیته اجرایی (حداقل ۲ نفر نیروی اجرایی)
1. مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسشها از کمیته فنی کشوری مسابقات
 2. برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگیهای برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی
 3. تست شبیه ساز موجود و بررسی عملکرد آن در جهت پشتیبانی شرکت کنندگان
 4. بررسی رایانه موردنیاز برای شبیه سازی روز مسابقه، انجام هماهنگیها برای تهیه سخت افزار موردنیاز و نصب شبیه ساز بر روی آن و در کنار آن تهیه لیست تجهیزات لازم برای ساخت زمین و داوری توسط کمیته فنی

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

5. آماده سازی رایانه پردازش مسابقه توسط کمیته فنی و جانمایی محل استقرار کمیته داوری و محل استقرار شرکت کنندگان.
- تامین نمودن حداقل ۲ خروجی برق محافظدار برای هر یک از تیم ها و ۴ عدد برای کمیته داوری
6. بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیمهای شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
7. خرید و آماده سازی تجهیزات به منظور ساخت زمین و تجهیزات مورد نیاز کمیته داوری، هماهنگی فضای اجرای مسابقه و جانمایی مناسب در دانشگاه محل برگزاری
8. فراهم نمودن امکان ضبط شبیه سازی به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
10. تدوین زمانبندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان تست - تدوین نوبت شرکت هر تیم در مسابقه و زمان حضور - زمان شروع و خاتمه مسابقات)
11. تطبیق شرایط قانون لیگ با شبیه ساز توسط کمیته فنی (از لحاظ شرایط محیطی و تجهیزات مورد استفاده در روند داوری)
12. فراهم نمودن امکان تست در روز پیش از شروع مسابقات اصلی برای تیمها (Setup Time).

مراحل برگزاری لیگ فوتبالیست اندازه کوچک مسابقات بین المللی رباتیک

- ۱ - تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - سر داور - حداقل ۲ نفر داور) و کمیته اجرایی (حداقل ۲ نفر نیروی اجرایی)
- ۲ - مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسشها از کمیته فنی کشوری مسابقات
- ۳ - برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگیهای برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

- ۴ - جانمایی محل استقرار کمیته داوری و محل استقرار شرکت کنندگان. تامین نمودن حداقل ۶ خروجی برق محافظدار برای هر یک از تیمها و کمیته داوری.
- ۵ - بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیمهای شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
- ۶ - تهیه لیست تجهیزات لازم برای ساخت زمین و داوری توسط کمیته فنی
- ۷ - خرید و آماده سازی تجهیزات به منظور ساخت زمین و تجهیزات مورد نیاز کمیته داوری، هماهنگی فضای اجرای مسابقه و جانمایی مناسب در دانشگاه محل برگزاری
- ۸ - ساخت زمین و فراهم نمودن امکان فیلمبرداری از مسابقات به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
- ۹ - تدوین زمانبندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان تست - تدوین نوبت شرکت هر تیم در مسابقه و زمان حضور در زمین - زمان شروع و خاتمه مسابقات)
- ۱۰ - تطبیق شرایط قانون لیگ با زمین ساخته شده توسط کمیته فنی (از لحاظ شرایط محیطی و تجهیزات مورد استفاده در روند داوری). لازم به ذکر است پیاده سازی نقشه دقیق زمین فوتبال و نشانکهای موجود در آن بسیار حائز اهمیت میباشد.
- ۱۱ - فراهم نمودن امکان تست در روز پیش از شروع مسابقات اصلی برای تیمها (Setup Time).

مراحل برگزاری لیگ نوآوری در کسب و کار

1. تشکیل تیم کمیته فنی (شامل سرپرست لیگ - حداقل ۵ نفر داور از میان فارغ التحصیلان مقاطع تحصیلات تکمیلی و یا عضو هیئت علمی رشته های مهندسی مکانیک، مهندسی برق، مهندسی کامپیوتر، مهندسی عمران، مهندسی شیمی، مهندسی پزشکی، مهندسی عمران، علوم کامپیوتر و ریاضی، مدیریت (و کمیته اجرایی) حداقل ۴ نفر نیروی اجرایی)
2. مشاهده ویدیوی توضیح لیگ و برطرف نمودن تمامی ابهامات از طریق مطرح نمودن پرسشها از کمیته فنی کشوری مسابقات

المپیاد ورزش های فناوریانه دانشجویی (بخش رباتیک)

3. برگزاری جلسه توجیهی و انجام برنامه ریزی زمانی برای هر یک از اعضا و تشکیل گروه تلگرامی به منظور هماهنگیهای برخط اعضای کمیته فنی و اجرایی استانی
4. جانمایی محل استقرار کمیته داوری و محل استقرار شرکت کنندگان. تامین نمودن حداقل ۲ خروجی برق محافظدار برای هر یک از تیم ها و ۱۰ خروجی برای کمیته داوری
5. تعیین کمیته داوری و هماهنگی نحوه تخصیص امتیازها مطابق برگه امتیازات مشخص شده در شیوه نامه با داورها
6. بررسی TDP شرکت کنندگان و تایید یا رد نمودن تیمهای شرکت کننده در مرحله پیش ارزیابی
7. تهیه لیست تجهیزات برای برگزاری مسابقه
8. خرید و آماده سازی تجهیزات موردنیاز
9. تجهیز محل برگزاری و فراهم نمودن امکان فیلمبرداری از مسابقات به منظور رسیدگی به اعتراضات و بررسی دقیقتر عملکرد تیمها توسط کمیته اجرایی.
10. تدوین زمانبندی اجرای مسابقات توسط کمیته فنی (زمان ارائه - زمان پرسش و پاسخ داورها - زمان شروع و خاتمه ارائه ها)

*تعیین سناریو داوری و درج تمامی امتیازات در برگه نمونه به منظور اجرای عادلانه و مقتدرانه کمیته داوری در روز مسابقات، که جای هیچگونه ابهام و اعتراضی در فرآیند داوری نباشد.